

# REGULAMENTO PARA A ETAPA DO ENDURANCE

## 3 HORAS DE DPKIN



V1.0

## **CAMPEONATO DPKIN**

### **ETAPA ENDURANCE 2023.1**

1. **ORGANIZAÇÃO:** O campeonato DPKIN etapa Endurance organizado pela comissão DPKIN em parceria com o PALADINO, será realizado no KARTÓDROMO DO PALADINO no Conde/PB no TRAÇADO COMPLETO (1A), com qualquer condição climática, salvo por motivo de força maior, com os karts da categoria de campeonato.

#### **TRAÇADO OFICIAL DO ENDURANCE – TRAÇADO 1A**



**3 horas+1 volta (19/03/2023 - largada às 11:15);**

2. **PARTICIPANTES:** As equipes poderão participar somente da Etapa Endurance como em todo o campeonato, sendo assim estará participando automaticamente do Campeonato de equipes que definirá a Equipe Campeã da temporada 2023.1 DPKIN. Poderão participar do evento todos os pilotos que atenderem as regras estabelecidas pelo Paladino para utilização dos karts de locação e estiverem regularmente inscritos no evento. A garantia da vaga para participação está afeta ao pagamento da inscrição.
  - a) Serão disponibilizadas 30 equipes para a etapa Endurance, da seguinte forma:
    - 1 (um) piloto obrigatoriamente da categoria Light;
    - 1 (um) piloto correndo com lastro 90kg;
    - 1 (um) piloto correndo com 105kg;

# DPKIN 2023

## 200 MILHAS

- Serão permitidos pilotos da Master correrem com lastro de 105kg;
- Os pilotos inscritos na categoria Master correndo com 105kg, pontuarão na sua categoria ao qual está inscrito;
- O piloto só poderá correr por 1 (uma) equipe no Endurance, mesmo estando inscrito em 2 (duas) categorias no campeonato;
- Equipes deverão enviar suas formações para a comissão do Dpkin

b) A organização poderá cancelar o evento caso julgue que o número equipes inscritas não seja satisfatório, se isto ocorrer, os valores pagos serão reembolsados.

3. **INSCRIÇÕES e PAGAMENTOS:** O valor da inscrição por Piloto/equipe/kart obedecerá aos parâmetros abaixo conforme cada data limite:

a) Etapa Endurance- 3 horas:

i 1x de R\$299,00 no cartão de crédito/PIX até 12/03.

b) Campeonato Completo: Etapa Endurance + 4 (quatro) Etapas.

i 1x R\$299,00 no cartão de crédito/PIX até 12/03.

c) Etapa Endurance - 3 horas:

i 1x R\$350,00 no cartão de crédito/PIX após 12/03.

d) Campeonato Completo: Etapa Endurance + 4 (quatro) Etapas.

i 1x R\$350,00 no cartão de crédito/PIX após 12/03.

e) As inscrições serão realizadas exclusivamente pelo site <https://www.jampakart.com.br/dpkin>

4. **PROVA:** A Etapa Endurance acontecerá na data estipulada com qualquer condição climática, salvo motivos de força maior.

a) A prova de Endurance terá TEMPO LIMITE de 03h + 1 VOLTA.

b) Toda e qualquer alteração será previamente divulgada nas redes sociais da organização DPKIN:

Site: [www.jampakart.com.br/dpkin](http://www.jampakart.com.br/dpkin)

Instagram: @dpkin



5. **EQUIPES:** Cada equipe poderá ser formada por 3 pilotos, sendo esses pilotos de cada categoria (Master, Pesados, Light (esta, obrigatoriamente)).
- a) Cada equipe só poderá correr com um kart em pista, e os pilotos da equipe só poderão correr no respectivo kart da sua equipe
  - b) No caso de algum piloto não estar devidamente inscrito em alguma equipe e participar dela, esta equipe junto com todas as outras onde piloto estava inscrito e/ou participou estarão automaticamente desclassificadas do endurance.
  - c) Alterações e/ou substituições de membros da equipe, serão permitidas até o dia 18/03/2023 para a etapa Endurance como também para o campeonato de equipes 2023.1.
6. **CATEGORIAS:** O evento terá três categorias de participação: Master, Light e Pesados sendo:
- a) Master–Peso mínimo de 90kg (noventa quilos gramas) com equipamentos.
  - b) Pesados–Peso mínimo de 105kg (cento e cinco quilo gramas) com equipamentos.
  - c) Light - Peso mínimo de 90kg (noventa quilos gramas) com equipamentos.
7. **LASTROS: USO DE LASTROS E PESO MÍNIMO:** A capacidade máxima de lastro ofertada no equipamento será de 25kg – 5 (cinco) unidades de lastro padrão do Paladino de 5kg.Caso haja necessidade de adicionar mais peso, será permitido fazê-lo exclusivamente através de tornozeleiras, firmemente presa sob o macacão com velcro ou banco de chumbo, sujeita à aprovação da comissão técnica.
- a) Caso o piloto perca na pista algum lastro próprio, o kart da equipe em questão será penalizado em 1 stop and Go 10s.
  - b) Todos os pilotos serão pesados a cada vez que entrar no parque fechado durante as paradas para troca de kart e piloto.
  - c) A responsabilidade pelo lastreamento do kart é inteiramente da equipe (piloto/assistente devidamente identificados), tanto na colocação quanto na retirada dos mesmos.
  - d) Haverá conferência de lastros na saída do parque fechado pela organização.
  - e) Não haverá tolerância na balança. Qualquer piloto com peso abaixo do mínimo estipulado para a categoria (conjugado com os lastros) será punida com o kart da equipe, também estará desclassificado. Serão levadas em consideração inclusive as casas decimais da balança.

### 8. EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA OBRIGATÓRIOS:

- a) Será exigida a utilização dos seguintes itens de segurança e proteção: Macacão; Capacete; Luvas; Calçado fechado (Sapatilha/tênis); protetor de costela (opcional).
- b) Qualquer outro tipo de equipamento que o piloto julgue necessário, como joelheiras, espuma de proteção ou capas de banco, poderão ser utilizados com a anuência do fiscal responsável.
- c) Exceto o calçado, todo o equipamento obrigatório poderá ser fornecido pelo kartódromo caso o participante não tenha equipamento próprio.
- d) A perda destes itens em pista, caso seja observada pelos comissários, será determinada pela direção de prova a entrada imediata no parque fechado para troca de kart/piloto.

### 9. CRONOMETRAGEM: A organização fornecerá um sensor que estará fixado numa bolsa de identificação. Esta bolsa de identificação será fornecida para as equipes no momento do sorteio dos karts.

- a) A responsabilidade de remover e recolocar a placa de identificação com o sensor no momento da parada obrigatória é do piloto/equipe, portanto, no caso de o kart ir para a pista sem o sensor ficará a equipe penalizada com as voltas não cronometradas.

### 10. SORTEIO E GRID DE LARGADA:

- a) No dia do evento, após o briefing geral, será realizado o sorteio das placas de identificação e entrega dos sensores. Nas placas constarão os números dos karts que serão sorteados pelo sistema para cada equipe.
- b) Será realizada a Hotlap para que seja definida o grid de Largada.
- c) O peso correspondente para a Hotlap é de 90kg, podendo ser feita por qualquer piloto da equipe (light, master ou pesados)
- d) Qualquer piloto da equipe (light, master ou pesados) poderá largar com o kart da equipe.

### 11. LARGADADA PROVA:

- a) A largada será no estilo **Le Mans**, que determina que os karts estarão na pista, ligados e estacionados de forma oblíqua (45°) de acordo com o quadro abaixo. Os pilotos ficarão postados de um lado da pista e karts do lado oposto e ao sinal da largada, deverão partir em direção para ingressar no seu kart, podendo ser ajudado por um integrante da equipe.
- b) Não será permitido que o auxiliar/integrante da equipe entre na pista empurrando o kart, uma linha limite será estabelecida para controle e explicada no briefing.
- c) **Haverá penalização de Stop and Go 10s para o kart da equipe que for flagrada sendo empurrada pelo auxiliar ou que ele ultrapasse a determinada linha.**
- d) Durante o procedimento de largada, será permitida em pista somente organização/operação, piloto e o assistente.

**Esquema de largada Le Mans (Pilotos de um lado, karts do outro)**

Pilotos	Karts
>	1
>	2
>	3
>	4
>	5
>	6
>	7
>	8
>	9
>	10

**12. PARADAS:**

- a) Fica estabelecido que todas as equipes/kart deverão fazer no mínimo: 2 PARADAS.
  - i) paradas válidas de 5 minutos dentro das 3h de prova;
  - ii) Entende-se por parada válida, aquela de no mínimo 5 (cinco) minutos completados na passagem do sensor localizado no pórtico principal do Paladino.
- b) O box será aberto para parada a partir da primeira volta completa, com exceção de quebra de kart comprovada pelos fiscais e mecânicos do Paladino, **caso contrário, será penalizada em 1 Stop and Go 10s.**
- c) A cada entrada no parque fechado é obrigatória a troca do kart e do piloto.
- d) **Não será permitido parada apenas para troca de kart e/ou piloto. Caso entre no parque fechado torna-se obrigatória a permanência de 5 minutos.**
- e) A equipe/kart que não tiver realizado no mínimo 2 (duas) paradas válidas até o término da prova será automaticamente desclassificada.
- f) A troca APENAS do kart dentro do parque fechado só será autorizada após avaliação do time de técnico do kartodromo e da comissão.



- g) Ao chegar ao box para a parada, o piloto deverá aguardar sentado no kart para a conferência de lastros. Após a conferência o piloto será autorizado a levantar-se e repassar a bolsa com o sensor para a equipe, realizar a pesagem e certificar no sistema a validação. A bolsa com o sensor deverá ser levada até o kart sorteado que estará na ordem de marcha para entrada na pista.
- h) Ao final da prova, a parada de cada equipe/kart deverão ter sido sinalizados no sistema por no mínimo 3 pilotos.
- i) Caso mais de um kart acesse o parque fechado ao mesmo tempo, será respeitada essa ordem do ingresso do piloto para checagem dos lastros e liberação para pesagem.

13. **CONSIDERAÇÕES GERAIS:** Os itens abaixo expressam considerações gerais que compõe este regulamento nas suas variadas situações.

- a) Todos os karts que entrarem na pista serão abastecidos com a mesma quantidade de combustível.
- b) Punições de Stop and Go 10s NÃO PODERÃO SER REALIZADAS DURANTE A PARADA PARA TROCA DE PILOTOS/KART.**
- c) **Em caso de pane seca na pista, o piloto deverá solicitar a retirada do sensor junto aos fiscais e se dirigir ao box para troca de kart.**
- d) **Todo o kart deverá entrar no box por meios próprios. Será penalizado com 1 Stop and Go 10s, tanto o kart da equipe que estiver empurrando, quanto o kart que estiver sendo empurrado para dentro do box caso esta situação seja comprovada.**
- e) Não será permitido durante a prova o ingresso de pessoas não autorizadas à pista.
- f) Exceto a utilização de câmera fixada ao capacete, fica proibido o uso de qualquer outro equipamento eletrônico (alfanos, celulares, relógios, cronômetros e afins) pelo piloto na pista. **O piloto que for flagrado receberá bandeira preta e automaticamente o kart da equipe em questão estará desclassificado.**
- g) Será permitido o uso de câmera onboard fixa no capacete para fins exclusivamente de registro, não serão aceitas imagens para contestação de resultados.
- h) Em caso de quebra de kart na pista o piloto deverá retirar o sensor e trazê-lo para o parque fechado sem passar por baixo do pórtico de chegada onde está localizado a linha de cronometragem. A conferência do lastro será feita pelos fiscais ou pelo resgate. **O descumprimento deste item ocasionará uma penalização de 1 ponto.**
- i) **Caso algum piloto passe a pé, com o sensor pela linha de cronometragem, o kart da equipe em questão será penalizado em 1 ponto.**
- j) Em caso de paralisação por bandeira vermelha o tempo não será repostado.
- k) Qualquer relargada será feita em posicionamento de uma volta anterior à volta da bandeira vermelha, de acordo com os registros da cronometragem. Os karts serão alinhados e em fila indiana para a nova relargada.
- l) Em caso de bandeira vermelha, o parque fechado estará automaticamente fechado para entrada e saída de karts (independente do fechamento físico). Durante este período, se um kart entrar no box do parque fechado, estará automaticamente desclassificado. A abertura do box para entrada acontece depois de uma volta completada.
- m) Caso alguma equipe esteja dentro do box no momento do acionamento da bandeira vermelha:
  - n) A cronometragem retrocederá a passagem anterior (1volta) para fins de reposicionamento

do Grid para relargada (Art.13. “l”);

o) Caso a equipe tenha ingressado em box na volta anulada pelo reposicionamento, (volta exata da bandeira vermelha), sua parada não será validada, não havendo prejuízo algum, visto que a prova estava em bandeira verde ou amarela localizada até a sua última passagem; deverá então a equipe ser reposicionada normalmente para relargada no Grid na posição original que a cronometragem indicar e então cumprir sua parada normalmente a partir de 1 volta posterior a relargada (Art.13, “m”)

p) Caso seja verificado pela cronometragem que a equipe iniciou o procedimento de parada antes desse momento, será auferido o tempo já cumprido da parada até o momento exato do reposicionamento do Grid realizado pela cronometragem; e será auditado pelo chefe dos comissários;

i no período em que a prova estiver paralisada a Torre informará a(s) equipe(s) que estiverem nesta condição, o tempo que ainda devem cumprir para completar o tempo mínimo de parada, respeitados todos os critérios técnicos previstos em regulamento para validação da parada;

ii durante o período em que a prova estará paralisada será realizada a operação de troca de kart e piloto para a(s) equipe(s) que estiverem nesta condição, e serão posicionadas sem saída de box pela ordem de anterior idade na sua entrada;

iii a contagem do tempo restante de parada a ser cumprido pela equipe, será realizado a partir da bandeira de relargada acionada pela direção de prova;

iv a cronometragem terá o horário ponto de partida (relargada) e a próxima passagem do kart no Pórtico, ou linha de chegada, como referência para verificar o cumprimento do tempo restante de parada;

v não haverá tolerância de tempo neste caso, devendo ser cumprido pelo menos o tempo indicado pela cronometragem;

vi prevalecerá a referência de tempo realizada pela cronometragem sobre qualquer outro registro realizado pela equipe, sendo irreversível a aferição realizada pela cronometragem;

vii caso seja auferido que o tempo restante de parada seja inferior ao tempo de deslocamento da equipe da saída de box até a linha da cronometragem, a relargada ou saída de box será realizada após passagem do último kart do pelotão dos karts que relargaram com indicação de liberação por um dos comissários em saída de box;

viii Caso seja auferido que uma equipe em Box já ultrapassou o tempo mínimo de parada, será posicionada em saída de box e liberada pelo comissário após passagem do último kart do pelotão que relargou;

#### 14. EQUIPAMENTOS:

- a) Os karts utilizados no evento são de propriedade do Paladino e apenas a ela cabe a manutenção deles. Por medidas de segurança não será permitido o piloto religar o próprio kart.
- b) Poderão ocorrer casos de quebra e/ou disparidade de tempos no desempenho dos karts e quanto a isso não serão aceitas reclamações.
- c) Os karts que sofrerem avarias ou necessidades de manutenção serão substituídos ou reparados e o retorno deles a pista é uma decisão do Paladino.



15. **PONTUAÇÃO DAS EQUIPES:** Será declarada a equipe Campeã, Vice-Campeã, Terceiro Lugar, Quarto Lugar e Quinto Lugar, a equipe/kart de acordo com a classificação final homologada pela direção de prova. As equipes/kart que participar estará disputando também o Campeonato Geral de Equipes 2023.1

**Tabela de Pontuações**

1º Lugar	30	16º Lugar	15
2º Lugar	29	17º Lugar	14
3º Lugar	28	18º Lugar	13
4º Lugar	27	19º Lugar	12
5º Lugar	26	20º Lugar	11
6º Lugar	25	21º Lugar	10
7º Lugar	24	22º Lugar	9
8º Lugar	23	23º Lugar	8
9º Lugar	22	24º Lugar	7
10º Lugar	21	25º Lugar	6
11º Lugar	20	26º Lugar	5
12º Lugar	19	27º Lugar	4
13º Lugar	18	28º Lugar	3
14º Lugar	17	29º Lugar	2
15º Lugar	16	30º Lugar	1

16. **PENALIZAÇÕES:** As penalizações de pista serão de responsabilidade dos comissários desportivos. Além de todas as penalizações já previstas neste regulamento, algumas outras situações devem ser levadas em consideração:

a) Advertência não significa penalização, apenas advertência. Na reincidência, advertência passa

a ser penalização e serão mostradas às equipes pelo diretor de prova pelas bandeiras e placa com o número do kart.

- b) **Não serão admitidas atitudes antidesportivas de nenhuma natureza, agressões verbais, gestos ofensivos e similares. De acordo com a gravidade da situação as equipes poderão receber advertência ou penalizações de 5 (cinco) ou 10 (dez) pontos ou a desclassificação da prova, de acordo com a síntese de penalizações.**
- c) Em caso de desclassificação do kart/equipe, o piloto deverá deixar a prova imediatamente após receber a bandeira preta.
- d) Fica proibido as ultrapassagens durante a bandeira amarela. Esta bandeira é usada onde há algum acidente ou qualquer coisa que apresente perigo aos pilotos. Ela pode ser usada localmente ou na pista inteira. O kart que for flagrado realizando ultrapassagem em bandeira amarela será penalizado com 1 Stop and Go 10s.

### Síntese das Penalizações

Item	Descrição	Penalização
1	Perda de lastro próprio na pista	<u>o kart da equipe estará desclassificado.</u>
2	Pesagem abaixo do mínimo estipulado para a categoria na troca de piloto. Caso identifique-se que outra equipe/kart foi beneficiado, sofrerá a mesma penalidade.	<u>O kart da equipe estará desclassificado.</u>
3	Auxiliar da equipe empurrar na largada	Stop and Go 10s
5	Parar na pista ou anda rlentamente sem pane mecânica	Stop and Go 10s
9	Uso de equipamento eletrônico para comunicação entre equipe/piloto/box/parque fechado. Ex: Rádio comunicadores, ponto eletrônico e afins. Permitido somente comunicação visual do box com a pista.	Desclassificação do kart.

## 200 MILHAS

10	Uso de equipamento eletrônico ou analógico tais como (relógio, alfanos, celulares, cronômetros e afins) pelo piloto na pista	Desclassificação do kart.
11	Esquecimento de retirar a placa e/ou sensor em caso de quebra do kart na pista	Stop and Go 10s
12	Passar a pé com o sensor por baixo do pórtico de chegada	Stop and Go 10s
13	Desrespeitar o limite de pista indo na área verde a partir da 6ª advertência pela passagem	Stop and Go 10s
14	Cortar pista	Stop and Go 10s

15	Advertência dos fiscais	Sujeito a penalização pela direção de prova conforme infração.
16	Não cumprir as 2 paradas válidas de 5 minutos	Desclassificação do kart.
17	Fazer jogo de equipe provocando batidas para "abrir" caminho para outro kart da equipe ou atitudes antidesportivas graves ou ainda, bloqueio prejudicando o ritmo do kart diretamente concorrente, por um ou mais karts da mesma equipe	Desclassificação do kart <b>ou</b> de todos os karts da equipe conforme decisão da direção de prova.
18	Perda de equipamentos em pista como Capacete, Luvas, Calçado, Protetor de costela	Indicação imediata do diretor de prova para entrada aos Boxes.
20	Ultrapassagem em Bandeira amarela	Stop and Go 10s

21	Entrar no box do parque fechado durante a bandeira vermelha	Desclassificação do kart.
22	Discutir, acenar para o diretor de prova, comissários e fiscais ou ainda invasão de pista por piloto, assistente ou diretor da equipe	Stop and Go 10s
23	Reparo de kart na pista–Ex: ligar o kart que apagou.	Stop and Go 10s
24	Reparo de kart na pista: Acelerar o kart com o cabo do acelerador nas mãos	O piloto terá 3 voltas para realizar a troca do Kart. Após 3 voltas: Stop and Go 10s

# DPKIN 2023

## 200 MILHAS

### 17. CRONOGRAMA:

#### ENDURANCE

DOMINGO 19/03

- 09:00H-CREDENCIAMENTO E CAFÉ DA MANHÃ(HORÁRIO LIMITE 11H)
- 10:00 H - BRIEFING GERAL
- 10:40H- SORTEIO
- 11:00H-FOTO OFICIAL E SOLENIDADE
- 11:15 H - LARGADA
- 14:15H -TEMPO LIMITE DE PROVA +1 VOLTA
- 15:30H- PREMIAÇÃO

18. **PREMIAÇÃO para a Etapa Endurance:** A premiação do evento compreenderá:

- 1 Lugar Geral (Troféu para os componentes da equipe)
- 2 Lugar Geral (Troféu para os componentes da equipe)
- 3 Lugar Geral (Troféu para os componentes da equipe)
- 4 Lugar Geral (Troféu para os componentes da equipe)
- 5 Lugar Geral (Troféu para os componentes da equipe)

19. **CASOS OMISSOS:** Qualquer situação que não esteja prevista neste regulamento será avaliada e julgada em conjunto pelos Comissários Desportivos, Equipe Operacional do DPKIN e Organização do Evento para que tomem as decisões, ficando definida que estas decisões serão consideradas finais e indiscutíveis. O piloto ao se inscrever atesta estar ciente que concorda com as regras e procedimentos definidos nos termos deste regulamento.

**Diretoria DPKIN**

**Fevereiro - 2023**

