



1. 3RD Kart É uma competição de Rental Kart promovida pela 3RD Kart, com o apoio do Circuito Internacional Paladino que fornecerá toda a estrutura e karts para a competição. O objetivo é realizar uma competição saudável para pilotos iniciantes e avançados, tendo em primeiro lugar a amizade, diversão e a evolução de cada piloto individualmente, valorizando assim o kartismo no estado da Paraíba.

2. INSCRIÇÃO.

Valor da inscrição para 1 categoria: R\$ 280,00 reais

Valor da inscrição para 2 categorias: R\$ 500,00 reais

O pagamento das inscrições será realizado através de **Transferência** ou PIX até o dia 15/01/2022. Após essa data, os pilotos da lista de espera serão chamados caso algum piloto ainda não tenha efetuado o pagamento e/ou não enviado o comprovante.

Dados para depósito:

Banco INTER (0077)

Agencia: 0001

Conta: 8921207-0

Ronaldo Silva de Medeiros

CPF/CNPJ: 14.903.003/0001-40

Chave PIX: 14.903.003/0001-40

Os comprovantes deverão ser enviados para o WhatsApp (83) 98818-3370

3. DATAS E HORARIOS

3.1. Todas as etapas ocorrerão no Circuito Internacional Paladino, localizado no município do Conde-PB.

As datas serão as seguintes:

1° etapa 23/01

2° etapa 06/02

3° etapa 06/03

4° etapa 03/04

5° etapa 15/05

6° Final 05/06

3.2. Os horários das corridas serão os mesmos para todas as etapas.

Categoria **Master** corrida as 9:30hs

Categoria **Light** corrida 10:30hs

Categoria **Pesado** corrida as 11:30hs

Todas as etapas com karts novos, traçados diferentes a cada etapa.



4. PARTICIPANTES

- 4.1. Será exigido um número mínimo de 15 pilotos para formação da categoria.
- 4.2. Serão admitidos pilotos maiores de 14 anos, mas será necessária uma autorização por escrita dos pais ou responsáveis.
- 4.3. Será permitida a entrada de participantes avulso até a 5º etapa, na final será permitido o piloto avulso que tenha corrido pelo menos 2 etapas durante o campeonato.
- 4.4. Os pilotos que ficaram entre os 5º primeiros colocados na categoria **Iniciantes** da edição anterior, não poderão mais participar da categoria **Light**.
- 4.5. Todos os pilotos que se inscreverem nesta categoria (**Light**), serão avaliados pela organização.

5. CATEGORIAS

- 5.1. **Categoria: (Light) 90 kg.** Poderá participar desta categoria pilotos iniciantes, com pouca ou nenhuma experiência na prática do kartismo, ou que já possuam alguma experiência, mas sem conseguir resultados expressivos.
- 5.2. **Categoria: Master 90 kg.** Poderá participar desta categoria qualquer piloto.
- 5.3. **Categoria: Pesado 105 kg.** Poderá participar desta categoria qualquer piloto.

6. PÓDIO E PREMIAÇÃO

- 6.1. Em cada etapa serão premiados com troféus os 5 (cinco) primeiros colocados de cada bateria, ou seja, considerando a soma da pontuação das duas corridas, sendo consideradas as penalizações de pista.
- 6.2. A presença no pódio é obrigatória e o piloto deverá estar vestido com macacão fechado, sob pena de punição administrativa.
- 6.3. Ao final do campeonato serão entregues troféus para os 5 (cinco) primeiros colocados de todas as categorias.
- 6.4. Também Serão Premiados os 3 trios que somarem a maior pontuação, que será definido na 5º etapa.

OBS: a formação do trio será da seguinte forma: um piloto de cada categoria, assim não será permitido dois pilotos de uma mesma categoria

7. BRIEFING

- 7.1. O Briefing é obrigatório, deve contar com todos os pilotos.
- 7.2. O Piloto que não tiver representação no Briefing terá penalização de 2 pontos no final da etapa.
- 7.3. **Horário do Briefing.**
As 9h00 **Master**
As 10h00 **Light**
As 11h00 **Pesado**
- 7.4. O sorteio do kart será feito na pesagem.



8. PESO

- 8.1. Serão utilizados para o nivelamento das categorias barras de 5kg fornecidas pelo organizador ou assento previamente aprovado pela comissão ou peso extra que esteja dentro do macacão.
- 8.2. Não será permitido nenhum tipo de lastro que ofereça quaisquer riscos aos pilotos, a critério da organização.
- 8.3. O piloto que falhar em atingir o peso mínimo da categoria, será desclassificado da corrida.
- 8.4. A pesagem será feita antes da corrida, assim que o piloto sair da sala de briefing, se o mesmo não comparecer a pesagem levará uma punição administrativa.
- 8.5. A conferencia dos pesos é sempre no inicio de cada corrida.
- 8.6. No final de cada corrida os 5 Primeiros Pilotos serão pesados, caso não atinja o peso mínimo será desclassificado.

9. TOMADA DE TEMPO E LARGADA

- 9.1. A formação do grid de largada será no formato de classificação hotlap (01 volta rápida), a abertura da volta rápida será informada aos pilotos através da bandeira verde na linha de chegada.
- 9.2. A troca do Kart antes da hotlap dentro do parque fechado será permitida só em caso de problema no kart e o mesmo não tiver condições de entrar em pista, a troca será mediante a um novo sorteio com os karts que foram separados para troca.
- 9.3. A troca de kart na hotlap será, permitida somente antes da bandeira verde, com prejuízo para o piloto largando em ultimo no grid, o segundo a efetuar a troca será o penúltimo no grid e assim por diante. após a bandeira verde o piloto não poderá mais fazer a troca do kart.
- 9.4. Será permitido a troca do kart apenas uma vez.
- 9.5. A largada será lançada, organizada de acordo com a classificação.
- 9.6. A queima de Largada ou o kart fora da canaleta, acarretará uma punição de 10pts.

10. PROVA

- 10.1. Serão duas corridas com duração de 10 minutos cada
- 10.2. Na primeira corrida será definida o grid com a hotlap como explica o item 9.1.
- 10.3. Na segunda corrida o grid será formado por meio da inversão da posição de chega da primeira corrida, ou seja, o piloto que chegou em primeiro larga em ultimo, o segundo em penúltimo e assim por diante, os karts serão sorteados novamente.
- 10.4. Se o piloto levar bandeira preta na primeira corrida, não participara da inversão do grid para a segunda corrida.
- 10.5. Na final a duração da prova será de 15 minutos cada corrida, e o grid das duas corridas será definido no formato hotlap, assim a inversão só será usada até a quinta etapa, na segunda corrida da final os pilotos terão os karts sorteados novamente para fazerem a segunda tomada.



11. PONTUAÇÃO

11.1. Critério de Pontuação para as duas baterias:

1° 44pts	11° 19pts	21° 9pts,
2° 38pts	12° 18pts	22° 8pts,
3° 33pts	13° 17pts	23 7pts,
4° 29pts	14° 16pts	24 6pts,
5° 26pts	15° 15pts	25 5pts,
6° 24pts	16° 14pts	26 4pts,
7° 23pts	17° 13pts	27 3pts,
8° 22pts	18° 12pts	28 2pts,
9° 21pts	19° 11pts	29 1pts,
10° 20pts	20° 10pts	30 Em diante, 0pts.

11.2. Em cada corrida haverá 1 (um) ponto extra para o piloto que fizer a pole position e (um) ponto extra para o piloto que fizer a volta mais rápida.

11.3. Para o cômputo da volta mais rápida serão levadas em consideração os seguintes itens:

- a) Não serão consideradas as voltas de tomada de tempo;
- b) No caso de empates, fica com a melhor volta o piloto que tiver registrado antes seu tempo.

11.4. Pontuações da última etapa serão dobradas, assim como também a punição.

11.5. Será campeão da etapa o piloto que somar mais pontos, nas duas corridas. Em caso de empate, o desempate será dado pela melhor posição nas corridas, caso continue empatado o desempate será na melhor volta.

11.6. O descarte será aplicado a partir da 3° etapa.

11.7. Caso o Piloto seja desclassificado (Bandeira Preta) de uma ou mais corridas, o mesmo não poderá usar essas como descarte.

11.8. Será considerado o campeão da temporada o piloto que somar mais pontos, considerando os 2 descartes. Em caso de empate, o desempate será dado pelo número de etapas vencidas em 1° lugar, persistindo serão analisados os 2°, 3°, assim por diante.

12. Punição e Advertência.

12.1. Caso a direção de prova identifique um comportamento potencialmente agressivo, forçoso, desleal ou antidesportivo por parte de um piloto, este poderá receber uma advertência (bandeira preta e branca) da direção de prova que indica que todos estarão em atenção especial ao comportamento deste, em pista. Este recurso não antecede obrigatoriamente uma punição, podendo ou não o piloto recebê-lo antes de ser efetivamente punido.

12.2. Caso o piloto receba bandeira preta com bola laranja durante uma corrida implica em punição de pista e acarretará na perda de 10 (dez) pontos na pontuação da respectiva corrida.

12.3. Bandeira preta implica em desclassificação da corrida, sendo o piloto excluído da prova e automaticamente da cronometragem. Nesse caso o piloto deverá se dirigir ao parque fechado com o seu kart em no máximo 3 (três) voltas.



12.4. O piloto desclassificado não marcará nenhum ponto na corrida e não poderá usar esse resultado como descarte.

12.5. O Piloto deverá está sempre com a viseira fechada, a partir do momento que o piloto entrar em pista, o mesmo tem que esta de viseira fechada, o piloto que for pego com a viseira aberta levará uma punição e caso insista em não baixar a viseira, receberá bandeira preta, assim sendo excluído da prova.

12.5. Punição administrativa acarretará na perda de 5 (Cinco) pontos.

13. EQUIPAMENTOS

13.1. São equipamentos obrigatórios para os pilotos: Capacetes com viseira fechada, luvas, macacão e calçados fechados.

13.2. Os karts (Chassi/Motor) serão sorteados pela organização e informado no briefing.

14. A Comissão Organizadora é soberana para decidir todos os casos não previstos, além da necessária adequação do presente regulamento sempre que essencial ao melhor funcionamento do campeonato.